

**APLIKASI MULTIMEDIA TENTANG KUMPULAN
DOA SEHARI-HARI ANAK ISLAM BERBASIS
MACROMEDIA FLASH**



SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi
Strata I pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh:

Ikhsan Ashari

NIM : L200090002

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2013

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

APLIKASI MULTIMEDIA TENTANG KUMPULAN

DOA SEHARI-HARI ANAK ISLAM BERBASIS

MACROMEDIA FLASH

ini telah diperiksa dan disetujui pada :

Hari :

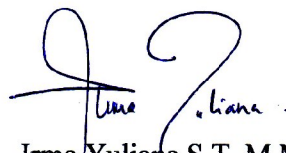
Tanggal :

Pembimbing I



Umi Fadlilah.S.T.,M.Eng.
NIP: 197803222005012002

Pembimbing II



Irma Yuliana.S.T.,M.M.
NIK: 200.1476

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI MULTIMEDIA TENTANG KUMPULAN

DOA SEHARI-HARI ANAK ISLAM BERBASIS

MACROMEDIA FLASH

dipersiapkan dan disusun oleh

Ikhsan Ashari

NIM : L200090002

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



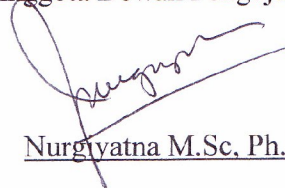
Umi Fadlilah.S.T.,M.Eng

Pembimbing II



Irma Yuliana.S.T.,M.M

Anggota Dewan Penguji Lain



Nurgiyatna M.Sc, Ph.D

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal

Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D.
NIK : 706

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Dr. Heru Supriyono, M.Sc.
NIK : 970

DAFTAR KONTRIBUSI


Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi:

1. Saya merancang dan membangun aplikasi pembelajaran *multimedia* dengan menggunakan *Macromedia Flash 8* untuk membuat aplikasi.
2. Buku-buku tentang *tutorial Macromedia Flash 8* dan buku-buku yang berisi tentang doa-doa sehari-hari, serta artikel-artikel dari Internet dan *sharing* dengan teman-teman.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggungjawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

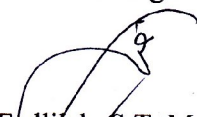
Surakarta,



Ikhsan Ashari

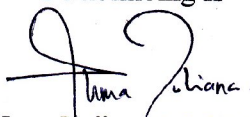
Mengetahui:

Pembimbing I



Umi Fadlilah, S.T. M.Eng.
NIP: 197803222005012002

Pembimbing II



Irma Yuliana, S.T., M.M
NIK: 200.1476

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan atau diperbuat.

“Ali Bin Abi Thalib”

Pendidikan merupakan pelengkap paling baik untuk hari tua

“Aristoteles”

Jadikanlah selalu niat baikmu dengan semangat berdoa, ikhlas, berusaha, dan istiqomah.

“Ikhsan Ashari”

PERSEMBAHAN :

1. Bapak dan Ibuku tersayang atas restu, kerelaan segala perhatianmu dan keagungan do'amu dengan curahan penuh kasih sayang yang engkau berikan kepadaku dan juga senantiasa memberikan motivasi, membimbing, dan mendidikku agar menjadikan orang yang berguna.
2. Kakak-kakak saya tersayang yang selalu memberikan semangat dalam menyusun skripsi ini.
3. Sahabat Arofah. Nur Samsiyah, Anwar, Joko, Tedi, Tomi, Lilik, Ijuz, Agus, Setyawan, Setiono, dan Bayu yang selalu memberikan motivasi dan masukan untuk mengerjakan dan menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih atas kesetiakawananmu.
4. Sahabat-sahabatku yang tak bisa disebutkan satu per satu terima kasih motivasi dan sarannya.
5. Teman-temanku seperjuangan Teknik Informatika UMS '09 terima kasih untuk seperjuangan menuntut ilmu bersama kalian.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat, kenikmatan dan hidayah-Nya sehingga sampai saat ini masih bisa beribadah kepada-Nya, serta penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Multimedia Tentang Kumpulan Doa Sehari-hari Agama Islam Berbasis Macromedia Flash”.

Skripsi ini merupakan persyaratan untuk memenuhi kurikulum Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta serta untuk menyelesaikan program sarjana.

Penulis telah berusaha untuk menyelesaikan laporan skripsi ini dengan kemampuan yang dimiliki, namun penulis menyadari bahwa laporan ini masih ada kekurangannya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran serta kritik sehingga berguna untuk membangun dan menambah ilmu bagi penulis.

Dalam kesempatan ini penulis tidak lupa memberikan penghargaan dengan segala kerendahan hati atas bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada :

1. Allah Subhanallahu wata’ala atas segala nikmat dan cinta kasih-Mu, Engkau Yang Maha Sempurna, Yang Engkau Maha Memberi yang telah memberikan limpahan rahmat, hidayah serta karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Shalawat dan salam semoga tetap dilimpahkan kepada Rasul Muhammad Salallahu alaihi wasalam dan keluarganya, serta para sahabatnya

3. Bapak Husni Thamrin, S.T, M.T., Ph.D. Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika.
4. Bapak Dr. Heru Supriyono, M.Sc. Ketua Program Studi Teknik Informatika.
5. Ibu Umi Fadlilah. S.T.,M.Eng. selaku pembimbing I dan Ibu Irma Yuliana,S.T.,M.M. selaku pembimbing II yang senantiasa membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu dosen yang telah membimbing dan membagi ilmunya selama ini kepada penulis.
7. Bapak dan Ibu selaku orang tua yang telah memberikan segala perhatian dan dukungan serta tak henti-henti mendoakan penulis, serta senantiasa membimbing penulis dengan tanpa pamrih.

Penulis berharap semoga skripsi ini berguna bagi semua pihak khususnya penulis sendiri serta pembaca, sehingga menambah ilmu dan wawasannya. Amin Ya Rabbal Alamin.

Surakarta,

Ikhsan Ashari

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Daftar Kontribusi	iv
Motto dan Persembahan	v
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Lampiran	xvi
Abstraksi	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Telaah Pustaka	6
2.2. Landasan Teori.....	8
2.2.1. Doa	8

2.2.2. Aplikasi.....	10
2.2.3. Multimedia	11
2.2.4. Action Script	12
2.2.5. Format Factory	14
2.2.6. Adobe Audition.....	15
2.2.7. Macromedia Flash 8.....	16
BAB III METODE PENELITIAN	18
3.1. Waktu dan Tempat	19
3.2. Peralatan Utama dan Pendukung	20
3.3. Alur Penelitian	21
3.4. Perancangan Sistem	22
3.4.1. Analisis Kebutuhan	22
3.4.2. Metode Perancangan	23
a. Pengambilan Data	23
b. Prosedur Penelitian.....	24
3.4.3. Perancangan UML (Unified Modeling Language.....	25
3.4.3.1. Perancangan Use Case	25
3.4.3.2. Diagram Aktifitas Aplikasi	28
3.4.4. Perancangan Desain Aplikasi.....	28
3.4.5. Bagian Alir Sistem (Flow Chart)	32
3.4.6. Tabel Sistem.....	36
3.4.6.1. Tabel Sistem About.....	36
3.4.6.2. Tabel Sistem Kumpulan Do'a.....	37

3.4.6.2. Tabel Sistem Latihan Soal.....	40
3.4.6.2. Tabel Sistem Keseluruhan.....	40
BAB IV HASIL DAN ANALISA	43
4.1. Hasil Penelitian	43
4.1.1. Halaman Awal.....	43
4.1.2. Halaman Menu Utama	44
4.1.3. Halaman About	45
4.1.3.1. Halaman Menu Tujuan.....	45
4.1.3.2. Halaman Daftar Isi	46
4.1.3.3. Halaman Petunjuk	46
4.1.4. Halaman Daftar Do'a	47
4.1.4.1. Halaman Menu Do'a	48
4.1.5. Halaman Latihan Soal.....	48
4.1.6. Halaman Keluar	49
4.2. Analisis atau Pembahasan	49
4.2.1. Analisis Data Quesioner.....	50
a. Tabel Terhadap Pengajar.....	51
b. Tabel Terhadap Siswa.....	53
BAB V PENUTUP	56
A. Kesimpulan	56
B. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58
Lampiran	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Definisi Aktor	27
Tabel 3.2. Definisi Use Case.....	27
Tabel 3.3. Tabel Sistem About.....	37
Tabel 3.4. Tabel Sistem Kumpulan Do'a.....	37
Tabel 3.5. Tabel Sistem Latihan Soal	40
Tabel 3.6. Tabel Sistem Keseluruhan	41
Tabel 4.1. Tabel Kuesioner Terhadap Pengajar.....	51
Tabel 4.2. Tabel Kuesioner Terhadap Siswa	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. FlowChart SDLC	19
Gambar 3.2. Diagram Alir Penelitian	21
Gambar 3.3. Diagram Use Case.....	25
Gambar 3.4. Diagram Aktifitas Aplikasi	28
Gambar 3.5. Halaman Intro.....	29
Gambar 3.6. Halaman Menu Utama	29
Gambar 3.7. Halaman About	30
Gambar 3.8. Halaman Menu Do'a	30
Gambar 3.9. Halaman Do'a	31
Gambar 3.10. Halaman Latihan Soal	31
Gambar 3.11. Halaman Keluar.....	32
Gambar 3.12. Bagan Alir Menu Utama	33
Gambar 3.13. Bagan Alir About	34
Gambar 3.14. Bagan Alir Menu Kumpulan Do'a	35
Gambar 3.15. Bagan Alir Latihan Soal.....	36
Gambar 4.1. Halaman Awal.....	44
Gambar 4.2. Halaman Menu Utama	42
Gambar 4.3. Halaman About	45
Gambar 4.4. Halaman Menu Tujuan.....	46
Gambar 4.5. Halaman Menu Daftar Isi.....	46
Gambar 4.6. Halaman Menu Petunjuk.....	46

Gambar 4.7. Halaman Daftar Do'a	47
Gambar 4.8. Halaman Menu Do'a	48
Gambar 4.9. Halaman Latihan Soal	48
Gambar 4.10. Halaman Keluar.....	49
Gambar 4.11. Grafik Hasil Pengujian Pengajar	52
Gambar 4.12. Grafik Hasil Pengujian Siswa	54

DAFTAR LAMPIRAN

Daftar Isi Do'a

Surat Penghargaan dan Terima Kasih

Surat Penelitian

Foto Dokumentasi

Kuesioner Pengajar Dan Siswa

Script Tampilan Utama

Script Tampilan Menu Latihan Mulai Soal

Script Tampilan Menu Latihan Soal

Script Tampilan Menu Coba Lagi Soal

ABSTRAK

Seorang pendidik saat ini dituntut dapat memanfaatkan teknologi komputer untuk menyampaikan materi ajarnya kepada anak didik yaitu sebagai alat peraga atau media pembelajaran yang menarik serta interaktif. dalam penyampaian materi agama islam tentang do'a sehari-hari yang masih menggunakan cara seorang pendidik secara teori menerangkan materi ajarnya dan untuk praktek seorang pendidik membaca materi sedangkan siswa menirukan, sehingga proses belajar mengajar tidak efektif. Oleh karena itu perlu adanya suatu aplikasi multimedia yang menarik serta interaktif untuk memperkuat model penyampaian proses pembelajaran bagi siswa, yaitu aplikasi multimedia tentang kumpulan do'a sehari-hari anak islam berbasis macromedia flash.

Metode yang digunakan dalam penelitian adalah metode SDLC (system Development Life Cycle) yaitu metode yang memaparkan siklus hidup pembangunan sistem dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah dokumentasi, dan observasi, sedangkan perancangan aplikasi menggunakan *macromedia flash*.

Aplikasi pendukung ini terdapat *animasi* gambar serta tampilan do'a yang berisi ayat do'a, arti dengan 2 bahasa yakni Bahasa Indonesia serta Bahasa Inggris serta bersuara dan dapat digunakan sebagai media informasi maupun alat bantu pembelajaran materi do'a sehari-hari yang menarik dan interaktif bagi guru, siswa, maupun dari kalangan masyarakat.

Kata kunci : Aplikasi, Do'a, Multimedia